В диссертационный совет 24.2.336.02,
созданный на базе ФГАОУ ВО
«Московский государственный
юридический университет
имени О.Е. Кутафина (МГЮА)»

г. Москва, 123242,
ул. Садовая-Кудринская, д.7., стр. 22

ОТЗЫВ
на диссертацию Долунца Вартана Суриковича
«Публично-правовое регулирование применения технологий виртуальной реальности», представленную на соискание ученой степени кандидата юридических наук по научной специальности
5.1.2. Публично-правовые (государственно-правовые) науки

Диссертационное исследование В.С. Долунца посвящено актуальной и практически значимой проблеме – публично-правовому регулированию применения технологий виртуальной реальности (*далее – VR*-технологии). Стремительное развитие цифровых технологий и интеграция их в различные сферы общественной жизни формируют новые вызовы для правовой системы, в связи с этим исследование, направленное на разработку теоретических основ и практических механизмов публично-правового регулирования виртуальной реальности, является своевременным и востребованным.

Актуальность темы исследования вполне обоснована. Автором приведены убедительные данные о быстром росте мирового и российского рынков *VR*-технологий, о признании указанных технологий в качестве критически важных сквозных технологий в стратегических документах Российской Федерации. Одновременно автор справедливо указывает на наличие серьезных проблем, связанных с новизной технологий, недостаточным уровнем безопасности и низкой технологической культурой пользователей. Особую значимость теме придает выявленный правовой вакуум: отсутствие целостного правового режима, фрагментарность и рекомендательный характер существующих норм. Таким образом, актуальность диссертационного исследования обусловлена как социально-экономической значимостью *VR*-технологий, так и насущной

потребностью в создании эффективной правовой базы, обеспечивающей баланс между развитием инноваций и защитой прав граждан.

Степень научной разработанности темы наглядно отражена в исследовании. Автор демонстрирует ознакомление с широким кругом отечественных и зарубежных научных трудов в области информационного, конституционного, административного, уголовного права, права интеллектуальной собственности, других отраслей и подотраслей, затрагивающих вопросы цифровизации и *VR*-технологий. Констатируется, что, несмотря на наличие значительного научного задела, существующие работы носят фрагментарный характер и не формируют целостной теории правового регулирования виртуальной реальности. Это позволяет автору позиционировать свое исследование как направленное на преодоление указанных пробелов.

Объект и предмет исследования сформулированы корректно. Объектом выступает совокупность общественных отношений, возникающих при применении *VR*-технологий. Предмет включает правовые нормы, регулирующие данные отношения, правоприменительную практику и теоретические исследования в указанной области. Подобное разграничение дает возможность сосредоточить внимание на юридической составляющей сложного технологического феномена.

Цель и задачи исследования логически взаимосвязаны и направлены на достижение заявленной цели – разработку теоретических и прикладных основ публично-правового регулирования применения *VR*-технологий.

Методологическая основа исследования, без сомнения, является одной из сильных его сторон. Автор использует целый комплекс общенаучных и частнонаучных методов. Отдельно следует отметить корректное использование формально-юридического и сравнительно-правового методов, а также методов правового моделирования и правового анализа. Применение метода правового моделирования к таким новым феноменам, как правовой статус субъекта правоотношений в виртуальной реальности или модель регулирования, выглядит достаточно плодотворным. Системный метод позволил автору

рассматривать регулирование виртуальной реальности не изолированно, а в контексте взаимодействия различных отраслей права и социальных институтов. Представленная методология обеспечивает глубину теоретического анализа, достоверность результатов и возможность их практического применения.

Теоретическая и нормативная база исследования отличается основательностью. Автор опирается на труды ведущих российских и зарубежных ученых в сфере информационного, конституционного и административного права. Нормативная основа включает широкий спектр международных, зарубежных и российских правовых актов. Эмпирическая база, представленная материалами судебной практики, аналитическими отчетами и официальной статистикой, придает исследованию необходимую практическую ориентированность.

Содержание диссертации свидетельствует о глубокой и самостоятельной исследовательской работе диссертанта. Структура диссертации логична: от теоретико-методологических основ к содержанию правового режима и далее к проблемам и перспективам развития регулирования.

В первой главе автором успешно решается фундаментальная задача – закладываются терминологические и теоретические основы исследования. В частности, устанавливается роль *VR*-технологий как сложного объекта публично-правового регулирования, формирующего иммерсивное цифровое пространство с качественно новыми правоотношениями, характеризующимися пространственно-юрисдикционной неопределенностью, трансформацией субъектного состава и изменением правовой природы объекта. Предложенное автором определение «виртуальной среды» как базового понятия и выявление отличительных признаков «виртуальной реальности» представляются научно обоснованными и обладают ценностью для правотворчества. Важным теоретическим выводом по итогам первой главы становится аргументированная автором позиция о невозможности выделения регулирования виртуальной реальности в самостоятельную отрасль права и его характеристика как формирующегося межотраслевого института, ядром которого выступает

информационное право. Такая позиция представляется взвешенной и теоретически корректной.

Вторая глава – концептуальный центр диссертации – содержит наиболее значимые научные результаты. Автором разработана и обоснована государственно-координируемая гибридная модель правового регулирования применения *VR*-технологий. Предлагаемая модель сочетает императивные рамки, задаваемые государством (защита прав, безопасность), с гибким механизмом совместного нормотворчества через саморегулируемые организации. Модель является достаточно сбалансированной, ее использование позволит дать ответ на ключевой вызов: как обеспечить правопорядок, не подавив инновации. Позитивный вклад вносят и предложенные механизмы реализации юрисдикции, в частности, принцип «привязки сервера» в сочетании с экстерриториальной юрисдикцией. Эти предложения, обладающие практической значимостью, направлены на преодоление пространственно-юрисдикционной неопределенности, которую автор верно выделяет как свойство правоотношений в виртуальной реальности.

Особого внимания заслуживает углубленный анализ правового статуса субъекта правоотношений в виртуальной реальности с обоснованием термина «цифровой аватар». Концепция условной, функциональной и динамической правоспособности вносит важный вклад в теорию правосубъектности в цифровую эпоху, а принцип равенства действий в реальном и виртуальном мирах обеспечивает правовой мост между этими пространствами. Данный раздел работы, несомненно, обладает научной новизной.

Третья глава демонстрирует способность автора критически анализировать проблемные узлы и вырабатывать конкретные рекомендации по устранению проблем. Комплексный подход к вопросам обработки персональных данных (включая данные неидентифицированных пользователей), информационной безопасности, регулирования рекламы и финансовых расчетов (с перспективой цифрового рубля) показывает, что исследование носит не отвлеченно-теоретический, а прикладной характер. Сформулированные

специальные принципы регулирования (открытость участия, технологическая нейтральность, гибкость, безопасность и доверие, личная автономия, добровольность) формируют ценностно-нормативный каркас для будущего регулирования.

Таким образом, научная новизна исследования является значительной и убедительной. Автор не ограничивается констатацией новизны, а раскрывает ее через ряд полученных результатов.

Как и к любому научному исследованию, к диссертации В.С. Долунца могут быть высказаны отдельные замечания, в целом не снижающие ценности представленной работы. Среди дискуссионных вопросов, которые соискателю предлагается прокомментировать в процессе защиты, следующие:

1. В диссертации значительное внимание уделяется идентификации субъекта правоотношений в виртуальной реальности. Представляется, что дополнительного обсуждения требует вопрос о соразмерности идентификации и соблюдении права человека на неприкосновенность частной жизни.

2. В уточнении нуждается и вопрос о правовом режиме, а возможно даже правовом статусе виртуальных ИИ-агентов, которые способны взаимодействовать с людьми (либо с их цифровыми аватарами как виртуальным продолжением человека), обладая при этом высокой степенью автономности.

Теоретическая и практическая значимость работы оценена автором объективно. Теоретическая значимость заключается в развитии доктрины информационного права, углублении знаний о правовой природе виртуальной реальности, формировании новых понятий и концепций. Практическая значимость проявляется в возможности использования выводов диссертации для совершенствования законодательства, правоприменительной практики, а также в учебном процессе при преподавании дисциплин информационно-правового цикла.

Степень достоверности и апробация результатов не вызывают сомнений. Достоверность обеспечивается солидной источниковой базой и применением адекватных методов исследования. Апробация на международных и

всероссийских конференциях, а также публикация основных результатов в рецензируемых журналах, рекомендованных ВАК, свидетельствуют о высокой степени проработанности представленных материалов.

Заключение

Анализ диссертационного исследования Долунца Вартана Суриковича «Публично-правовое регулирование применения технологий виртуальной реальности» свидетельствует о том, что данное исследование представляет собой целостную, самостоятельную научную разработку, направленную на разрешение значимой для правоведения проблемы. Автор диссертации предложил новаторский подход к публично-правовому регулированию применения технологий виртуальной реальности. Также в работе представлен понятийный аппарат, содержание правового режима и особенности правового статуса участников правоотношений в виртуальной реальности.

Таким образом, диссертация Долунца Вартана Суриковича на тему «Публично-правовое регулирование применения технологий виртуальной реальности», представленная на соискание ученой степени кандидата юридических наук по научной специальности 5.1.2. Публично-правовые (государственно-правовые) науки, соответствует требованиям Положения о присуждении ученых степеней, утвержденного постановлением Правительства Российской Федерации от 24 сентября 2013 г. № 842 «О порядке присуждения ученых степеней», а ее автор заслуживает присуждения ученой степени кандидата юридических наук по научной специальности 5.1.2. Публично-правовые (государственно-правовые) науки.

Кандидат юридических наук, доцент,
доцент кафедры трудового и экологического права
ФГАОУ ВО «Национальный исследовательский Нижегородский государственный университет им. Н.И. Лобачевского»
«20» февраля 2026 г. Филипова Ирина Анатольевна

ПОДПИСЬ УДОСТОВЕРЯЮ
ЗАМ. НАЧАЛЬНИКА УПРАВЛЕНИЯ КАДРОВ
ННГУ ИМ. Н.И. ЛОБАЧЕВСКОГО
Т.А. СУББОТИНА

Контактные данные

Полное наименование организации: федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский Нижегородский государственный университет им. Н.И. Лобачевского»

Сокращенное наименование: Нижегородский государственный университет им. Н.И. Лобачевского

Почтовый адрес: 603022, Нижегородская область, г. Нижний Новгород, пр-кт Гагарина, д.23

Телефон: 8 (831) 462-30-90

Факс: 8 (831) 462-30-85

E-mail: unn@unn.ru

Сайт: http://www.unn.ru/